

ZABAWY DLA DZIECI

- Słowo po słowie -

Do zabawy będą potrzebne:

kartka i długopis

Jak się bawić?

Gracze układają i zapisują historyjkę, dopisując do niej po jednym słowie. Dzieje się to w ten sposób, że pierwszy z graczy zapisuje pierwszy wyraz (np. Dawno), drugi - kolejny (np. temu), trzeci gracz (lub ponownie pierwszy) dopisuje następny wyraz, który logicznie pasuje do ułożonej dotychczas całości (np. Dawno - temu - żyła...). Gdy jeden z graczy postawi po swoim wyrazie kropkę, kolejny gracz rozpoczyna nowe zdanie, które jest logiczną konsekwencją poprzedniego.

Gdy już cała historyjka będzie gotowa, można ją odczytać na głos, a potem spróbować... opowiedzieć ją od końca ;) Tym razem już tylko ustnie i nie słowo po słowie, bo byłoby to zbyt trudne, ale na przykład zdanie po zdaniu. Warto przy tym postarać się odtworzyć możliwie wszystkie szczegóły.[1]

[1] Źródło: https://www.superkid.pl/gry-i-zabawy-slowo-po-slowie

- Wąż wyrazowy -

Do zabawy będą potrzebne:

kartka i długopis

Jak się bawić?

Pierwszy z graczy zapisuje na kartce dowolne słowo. Kolejny dopisuje drugie słowo, które musi zaczynać się na ostatnią literę słowa pierwszego. Następny gracz (lub znowu pierwszy) dopisuje następne słowo, rozpoczynające się na ostatnią literę słowa poprzedniego. I tak na przemian - tworzymy w ten sposób na kartce węża ze słów. Słowa nie mogą się powtarzać. Przykład: nożyczki - igła - ananas - ser - róża itd.[2]

- Wyrazy z wyrazu -

Do zabawy będą potrzebne:

kartka papieru

długopisy lub pisaki,

Jak się bawić?

Zabawa polega na tworzeniu różnych słów z liter zawartych w wybranym długim wyrazie – im dłuższy wyraz, tym więcej możliwości. Np. prowadzący zabawę podaje słowo: „lokomotywa". Zadaniem uczestników zabawy jest wypisanie jak najwięcej nowych słów z liter,

[2] Źródło: https://www.superkid.pl/gry-i-zabawy-waz-wyrazowy

które wchodzą w skład tego słowa. Przykład: „lok", „mowa", „motyl", „oko", itd. Kto ułoży najwięcej nowych słów – wygrywa![3]

- Głowa pełna czasowników -

Do zabawy będą potrzebne:

kartki papieru,

coś do pisania - długopisy lub pisaki;

Jak się bawić?

Zabawa polega na tym, aby wymienić jak najwięcej czynności kojarzących się z danym zawodem.

Po kolei (bądź według innej ustalonej zasady) każda z osób biorących udział w zabawie wymienia jeden, wybrany przez siebie zawód, np. nauczyciel. Zadaniem wszystkich uczestników jest wypisanie na kartkach czynności związanych z tym zawodem (w tym przypadku nauczycielem). Można wcześniej ustalić czas, jaki jest dany na burzę mózgów. Za każdą poprawnie zapisaną czynność jest punkt. Osoba mająca najwięcej punktów wygrywa! Co robi więc nauczyciel? Sprawdza obecność, robi sprawdziany, uczy, wstawia oceny do dziennika, itp.[4]

[3] Źródło: https://www.superkid.pl/gry-i-zabawy-wyrazy-z-wyrazu
[4] Źródło: https://www.superkid.pl/gry-i-zabawy-glowa-pelna-czasownikow